ВІДОКРЕМЛЕННИЙ СТРУКТУРНИЙ ПІДРОЗДІЛ

«ОПТИКО-МЕХАНІЧНИЙ ФАХОВИЙ КОЛЕДЖ КИЇВСЬКОГО НАЦІОНАЛЬНОГО УНІВЕРСИТЕТУ ІМЕНІ ТАРАСА ШЕВЧЕНКА»

Циклова комісія спеціальності «Інженерія програмного забезпечення»

**З В І Т**

**З НАВЧАЛЬНОЇ ПРАКТИКИ**

спеціальність 121 Інженерія програмного забезпечення

освітньо-кваліфікаційний рівень «фаховий молодший бакалавр»

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ОЦІНКА  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  (оцінка цифрою та прописом)  Керівник практики від коледжу:  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Т. І. Лумпова  (підпис)  «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2023 року |  | Виконав: |
| студента 2-го курсу групи ІПЗ-21 |
| прізвище ім‘я по-батькові  залікова книжка № \_\_\_\_\_  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  (підпис виконавця)  «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2023 року |

м. Київ — 2023

ЗАТВЕРДЖУЮ

Директор ОМФК КНУ

імені Тараса Шевченка  
 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Борис ГАПРІНДАШВІЛІ

«17» травня 2023 р.

**ІНДИВІДУАЛЬНЕ ЗАВДАННЯ**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| на період | *навчальної* | | практики | |
|  | (навчальної, технологічної, виробничої) | |  | |
|  | | | | |
| (П.І.Б студента.) | | | | |
| Спеціальність | *121 Інженерія програмного забезпечення* | Група | | *ІПЗ-21* |
|  |  |  | |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Питання для вивчення** | | | | | **Відмітки про виконання** | |
| 1 | Курс Основи програмування на C++  Встановлення та використання середовища програмування  Правила оформлення коду  Алгоритмізація обчислювальних процесів. Розробка постановки задачі, визначення вхідних та вихідних даних, оформлення блок-схеми  Типи даних в мові С/С++, внутрішнє представлення даних, операції перетворення типів даних  Оператор присвоювання. Операції введення- виведення даних  Програмування лінійних та розгалужених обчислювальних процесів  Програмування циклічних обчислювальних процесів  Складання програм з використанням символьних величин та рядкових даних  Масиви та структури в мові С/С++  Підпрограми, створення програм складної структури | | | | |  | |
| 2 | Практичні завдання | | | | |  | |
| 3 | Виконання тестів | | | | |  | |
| 4 | Систематизувати матеріали, оформити звіт з навчальної практики | | | | |  | |
| Голова циклової комісії | |  |  |  |  | |  |
|  | | (підпис) |  | (ініціали, прізвище) |  | | (дата) |
| Керівник практики від коледжу | |  |  | Лумпова Т.І. |  | | 17.05.2023р. |
|  | | (підпис) |  | (ініціали, прізвище) |  | | (дата) |

ЗМІСТ

[РЕФЕРАТ 4](#_Toc135763533)

[ПЕРЕЛІК СКОРОЧЕНЬ, УМОВНИХ ПОЗНАЧЕНЬ, СИМВОЛІВ, ОДИНИЦЬ І ТЕРМІНІВ 5](#_Toc135763534)

[ВСТУП 6](#_Toc135763535)

[ОСНОВНА ЧАСТИНА 7](#_Toc135763536)

[1 Теоретичні відомості 7](#_Toc135763537)

[1.1 Встановлення та використання середовища програмування 7](#_Toc135763538)

[1.2 Правила оформлення коду 7](#_Toc135763539)

[1.3 Алгоритмізація обчислювальних процесів. Розробка постановки задачі, визначення вхідних та вихідних даних, оформлення блок-схеми 7](#_Toc135763540)

[1.4 Типи даних в мові С/С++, внутрішнє представлення даних, операції перетворення типів даних 7](#_Toc135763541)

[1.5 Оператор присвоювання. Операції введення- виведення даних 7](#_Toc135763542)

[1.6 Програмування лінійних та розгалужених обчислювальних процесів 8](#_Toc135763543)

[1.7 Програмування циклічних обчислювальних процесів 8](#_Toc135763544)

[1.8 Складання програм з використанням символьних величин та рядкових 8](#_Toc135763545)

[1.9 Масиви та структури в мові С/С++ 8](#_Toc135763546)

[1.10 Підпрограми, створення програм складної структури 8](#_Toc135763547)

[2 Опис постановки задачі 8](#_Toc135763548)

[3 Розроблена програма 8](#_Toc135763549)

[4 Тестовий сценарій 10](#_Toc135763550)

[5 Результати виконання тестів 10](#_Toc135763551)

[ВИСНОВКИ 11](#_Toc135763552)

[СПИСОК ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ 12](#_Toc135763553)

[ДОДАТКИ 13](#_Toc135763554)

# РЕФЕРАТ

*Початок тексту*

# ПЕРЕЛІК СКОРОЧЕНЬ, УМОВНИХ ПОЗНАЧЕНЬ, СИМВОЛІВ, ОДИНИЦЬ І ТЕРМІНІВ

*Початок тексту*

# ВСТУП

*Початок тексту*

# ОСНОВНА ЧАСТИНА

1. **Теоретичні відомості**
   1. **Встановлення та використання середовища програмування**

*Початок тексту*

### 1.2 Правила оформлення коду

*Початок тексту*

### 1.3 Алгоритмізація обчислювальних процесів. Розробка постановки задачі, визначення вхідних та вихідних даних, оформлення блок-схеми

*Початок тексту*

### 1.4 Типи даних в мові С/С++, внутрішнє представлення даних, операції перетворення типів даних

*Початок тексту*

### 1.5 Оператор присвоювання. Операції введення- виведення даних

*Початок тексту*

### 1.6 Програмування лінійних та розгалужених обчислювальних процесів

*Початок тексту*

### 1.7 Програмування циклічних обчислювальних процесів

*Початок тексту*

### 1.8 Складання програм з використанням символьних величин та рядкових

*Початок тексту*

### 1.9 Масиви та структури в мові С/С++

*Початок тексту*

### 1.10 Підпрограми, створення програм складної структури

*Початок тексту*

## **2 Опис постановки задачі**

*Початок тексту*

## **3 Розроблена програма**

*Початок тексту*

## **4 Тестовий сценарій**

*Початок тексту*

## 5 **Результати виконання тестів**

*Скрінщоти підсумків*

# ВИСНОВКИ

*Початок тексту*

# СПИСОК ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ

1. ГОСТ 2.105-95 ЕСКД Общие требования к текстовым документам.

2. ДСТУ 1.5-93 Загальні вимоги до побудови, викладу, оформлення та змісту.

# ДОДАТКИ